

# Gamifikacja wydarzeń na smartfonie

Dodano: 02 września, 2022

Serdecznie zapraszamy na bezpłatne szkolenie dotyczące gamifikacji wydarzeń kulturalnych na smartfonie.

Szkolenie odbędzie się 17 września (sobota) o godz. 9:00-12:00. Zajęcia prowadzone będą w formie online na platformie Teams.

Uczestnicy dowiedzą się jak wykorzystywać gry i ich elementy na polu działań animujących kulturę i edukację. Plan spotkania wygląda następująco:

- 1) Czym jest gamifikacja i co można zgamifikować?
- 2) Przykład gamifikacji na przykładzie książki A. Christie „I nie było już nikogo”.
- 3) Przykład gry terenowej „Gramy w Konopnicką” z wykorzystaniem smartfona.
- 4) Zasoby sieciowe – darmowe strony, które można wykorzystać, tworząc gry.

Na zajęcia obowiązują zapisy, które przyjmowane są w Filii nr 11 przy ul. Rydygiera 15/17 w godzinach jej pracy, tel. 56 64 135 68 lub e-mail: [bibl.f11@grudziadz.pl](mailto:bibl.f11@grudziadz.pl).

Liczba miejsc ograniczona. Na zgłoszenia czekamy do 14 września 2022 r. do godziny 15:00.

Szkolenie organizowane jest w ramach Grudziądzkiego Budżetu Obywatelskiego 2022, którego wnioskodawcą był Piotr Rohde (zadanie miękkie nr 11/2022)