

Regulamin konkursu „Mistrz szyfrowania”

§ 1. Informacje ogólne

1. Organizatorem konkursu jest Biblioteka Miejska im. Wiktora Kulerskiego w Grudziądzu, zwana dalej Organizatorem.
2. Regulamin określa ogólne warunki i zasady uczestnictwa w konkursie, wyłonienia laureatów i uzyskania nagród.
3. Celem konkursu jest popularyzacja kryptologii i kryptoanalizy, kształtowanie umiejętności logicznego myślenia oraz rozwijanie zdolności i zainteresowań matematyczno – informatycznych.
4. Konkurs organizowany jest w ramach projektu „Tajemnice szyfrów” dofinansowanego przez Fundację BGK w programie „Dzieci Kapitana Nemo – 2021”.

§ 2. Zasady Konkursu

1. Konkurs zostanie przeprowadzony 5 listopada 2021 r. w godzinach 16.30 – 17.15 w Bibliotece Miejskiej im. Wiktora Kulerskiego w Grudziądzu. W konkursie mogą wziąć udział uczestnicy warsztatów zorganizowanych w ramach projektu „Tajemnice szyfrów”.
2. Warunkiem udziału w konkursie jest wcześniejsza rejestracja oraz dostarczenie wypełnionej Karty Zgłoszenia (Załącznik nr 1 do Regulaminu). Zgłoszenia do Konkursu przyjmowane będą od 21.10.2021 do 29.10.2021 r. włącznie za pomocą poczty internetowej na adres e-mail: bibl.dzieci@grudziadz.pl lub osobiście w Dziale dla Dzieci i Młodzieży Biblioteki Miejskiej przy ul. Legionów 28. Liczba osób mogących wziąć udział w konkursie jest ograniczona, dlatego o zakwalifikowaniu decyduje kolejność zgłoszeń.
3. Zadanie konkursowe będzie polegało na:
 - deszyfrowaniu i zaszyfrowaniu informacji zakodowanych różnymi szyframi poznanymi na warsztatach,
 - wykazaniu się znajomością najważniejszych pojęć związanych z kryptologią oraz biografią polskiego kryptologa Jana Kowalewskiego.

Za każde poprawnie rozwiązane zadanie oraz poprawną odpowiedź na pytania przyznany będzie jeden punkt.

4. W konkursie wyłonionych zostanie przez komisję konkursową troje laureatów. O kolejności miejsc będzie decydować liczba zdobytych punktów.

5. W przypadku uzyskania takiej samej punktacji przez kilka osób przeprowadzona zostanie dogrywka. Zwycięża osoba, która jako pierwsza rozwiąże otrzymane zadanie. Kolejne osoby będą walczyły o II i III miejsce na tych samych warunkach.
6. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone w dniu rozgrywki.
7. Laureaci konkursu otrzymają atrakcyjne nagrody i dyplomy, pozostali uczestnicy nagrody pocieszenia.

§ 3. Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych zbieranych od uczestników i zwycięzców Konkursu jest Biblioteka Miejska im. Wiktora Kulerskiego w Grudziądzu, ul. Legionów 28, e-mail: bibl@grudziadz.pl.
2. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), a także w oparciu o ustawę o ochronie danych osobowych z dnia 10 maja 2018 roku (Dz. U. 2019, poz. 1781).
3. Administrator danych osobowych powołał Inspektora Ochrony Danych nadzorującego prawidłowość przetwarzania danych osobowych, z którym można skontaktować się za pośrednictwem adresu e-mail: bibl.iod@grudziadz.pl.
4. Dane osobowe uczestników i zwycięzców będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia Konkursu oraz w celu wręczenia dyplomów i nagród.
5. Dane uczestników Konkursu będą przechowywane przez okres 5 lat.

§ 4. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Biblioteki Miejskiej im. Wiktora Kulerskiego w Grudziądzu (ul. Legionów 28), na stronie internetowej Organizatora www.biblioteka.grudziadz.pl i Facebooku.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Konkursu, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn.